

## Maßnahmen zum Barriereabbau (Checkliste)

©Annika Heilmann 2020

Spielbretter, Spielfiguren etc.

- Spielbrett aus splitterfreiem Holz angenehmer und langlebiger als Karton
- Felder auf dem Spielbrett als Vertiefungen für Spielfiguren ausführen
- Taktile Markierungen zur Verbindung von nacheinander abzulaufenden Feldern
- Auch gleichmäßig angeordnete Felder taktil abgrenzen, z.B. durch Kerben
- Unterschiedliche Felder z.B. durch unterschiedliche Höhe unterscheidbar machen
- Stecksystem für Felder, mit einem Stift unten an den Spielfiguren
- Spielfiguren aus splitterfreiem Holz, angenehm und langlebig
- Spielfiguren in simplen, gut taktil unterscheidbaren Formen
- Auch bei klar unterscheidbaren Formen evtl. zusätzliche taktile Unterscheidung z.B. der Figuren verschiedener Spieler:innen
- Spielfiguren nicht zu klein oder filigran
- Würfel nicht zu klein, Augen gut ertastbar, am besten spezielle Blindenwürfel
- Bei allen Spielelementen scharfe Kanten vermeiden

Spielkarten und Spielhilfskarten (z.B. „Ereigniskarten“)

- Karten aus Plastik langlebiger als aus Karton
- Beschriftung in Großdruck, unterstützt durch taktile Merkmale
- Braille- oder sonstige Prägung auf Karten darf nicht von der Rückseite erkennbar sein

Spielanleitung

- Anleitung in ausreichend großer, serifenloser Schriftart, möglichst in grün oder grau
- Auf blickdichtem, leicht getöntem Papier
- Symbole vergrößert darstellen, Abbildungen nicht zu klein und nicht zu detailreich, mit klar erkennbaren Konturen
- Zusätzlich ggfs. in Brailleschrift mit nicht zu kleinen Zeichen

## Allgemeine farbliche und sonstige Gestaltung

- Farben mit unterschiedlichen Helligkeitsstufen verwenden, ggfs. unterstützt durch zusätzliche taktile Unterscheidungsmerkmale
- Text und Zahlen taktil erkennbar, etwa in Braille
- Visuelle Elemente sollten groß sein und klare Formen haben
- Symbole etc. möglichst in hell auf dunklem Untergrund ausführen, optimal gelb auf dunkelgrau oder schwarz
- Für festzuhaltende Punktezahlen ggfs. ein Stecksystem verwenden
- Klangelemente können gleiche und unterschiedliche Elemente kennzeichnen

## Zu vermeidende Spielablaufelemente

- Voraussetzung eines räumlichen Vorstellungsvermögens vermeiden
- Voraussetzung eines räumlichen Hörvermögens vermeiden
- Erforderlichkeit von Mimik und Gestik vermeiden

## Verpackung

- Haptisch angenehmes Material ohne Verletzungsrisiken
- Mit großen, gut erkennbaren Symbolen und taktilen Merkmalen kennzeichnen